**Φύλλο Εργασίας 1**

***Άσκηση 1 (10 λεπτά)***

Συμπληρώστε τον παρακάτω πίνακα :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Πρόταση** | **Συνθήκη** | **Αποτέλεσμα όταν Συνθήκη=Αληθής** | **Αποτέλεσμα όταν Συνθήκη=Ψευδής** |
| Αν βρέχει θα μείνω σπίτι |  |  |  |
| Αν βρέχει και φυσά θα μείνω σπίτι |  |  |  |
| Αν βρέχει θα μείνω σπίτι αλλιώς θα βγω έξω |  |  |  |

Ποια διαφορά παρατηρείτε στη 2η πρόταση σε σχέση με την 1η ;

……………………………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………………………….

Ποια διαφορά παρατηρείτε στην 3η πρόταση σε σχέση με την 1η ;

……………………………………………………………………………………………………….

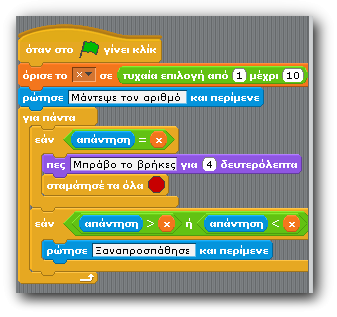
……………………………………………………………………………………………………….

***Άσκηση 2 (20 λεπτά)***

Ανοίξτε το αρχείο **Guess.sb** ακολουθώντας το σύνδεσμο :

<https://scratch.mit.edu/projects/74443208/>

και αφού μελετήσετε τις εντολές του έτοιμου έργου που σας δίνεται, απαντήστε στις ερωτήσεις που ακολουθούν.



* Ποιες είναι οι συνθήκες που χρησιμοποιούν οι δύο δομές επιλογής ;

…………………………………………………………………………………

…………………………………………………………………………………

* Έστω ότι το x πήρε τυχαία την τιμή 5. Ποιο το αποτέλεσμα αν ο χρήστης

α) πληκτρολογήσει 8 ; ……………………………………………….

β) πληκτρολογήσει 3 ; ……………………………………………….

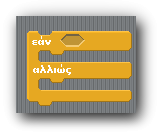
γ) πληκτρολογήσει 5 ; ………………………………………………..

* Πότε τερματίζεται το πρόγραμμα ;

………………………………………………………………………………..

………………………………………………………………………………..

* Εκτελέστε το πρόγραμμα και συγκρίνετε τα αποτελέσματα

Αντικαταστήστε τις δύο δομές επιλογής με την παρακάτω σύνθετη δομή «ΕΑΝ … ΑΛΛΙΩΣ» ώστε να έχουμε το ίδιο αποτέλεσμα.

* Εκτελέστε το πρόγραμμα και αποθηκεύστε με όνομα **Guess2.**
* Ποιο από τα παρακάτω ισχύει ;

Ποιά η διαφορά των δύο προγραμμάτων σε σχέση με το αποτέλεσμα;

**α)** Δίνουν το ίδιο αποτέλεσμα

**β)** Δίνουν διαφορετικό αποτέλεσμα

* Ποιο από τα παρακάτω ισχύει ;

Ποιά η διαφορά των δύο προγραμμάτων σε σχέση με σύνταξη;

**α)** Το πρόγραμμα **Guess1** είναι πιο απλό από το **Guess2**

**β)** Το πρόγραμμα **Guess2** είναι πιο απλό από το **Guess1**

**γ)** Καμία διαφορά