

ΟΜΑΔΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΑΘΗΣΗΣ

Θέμα: Οικοσυστήματα & Τροφικές Αλυσίδες

Μάθημα: Μελέτη Περιβάλλοντος

Τάξη: Ε΄ Δημοτικού

Μέθοδος: Συνεργατική – Βιωματική Μάθηση

.....

Παιχνίδι 1: Η Ζωντανή Τροφική Αλυσίδα

Στόχος

- Κατανόηση της **δομής και λειτουργίας** της τροφικής αλυσίδας
- Ανάπτυξη επιχειρηματολογίας

Υλικά

- Κάρτες ρόλων (φυτά, φυτοφάγα, σαρκοφάγα, αποικοδομητές)

Δραστηριότητα

1. Οι μαθητές σχηματίζουν τροφικές αλυσίδες.
2. Ο εκπαιδευτικός αφαιρεί έναν κρίκο.
3. Οι ομάδες απαντούν:
 - ο Τι αλλάζει;
 - ο Ποιος οργανισμός επηρεάζεται πρώτος;
4. Κάθε ομάδα παρουσιάζει τα συμπεράσματά της.

Επέκταση

- Μετατροπή αλυσίδας σε **τροφικό πλέγμα**.

.....

Παιχνίδι 2: Δημιουργώ το Οικοσύστημά μου

Στόχος

- Κατανόηση της έννοιας της **ισορροπίας** των οικοσυστημάτων

Υλικά

- Χαρτόνια, μαρκαδόροι ή ψηφιακό εργαλείο

Δραστηριότητα

1. Κάθε ομάδα σχεδιάζει ένα οικοσύστημα.
2. Καταγράφει:
 - ο Βιοτικούς παράγοντες
 - ο Αβιοτικούς παράγοντες
3. Παρουσιάζει πώς όλοι συνδέονται.

Επέκταση

- Τι συμβαίνει αν αλλάξει το κλίμα ή μειωθεί το νερό;
-

Παιχνίδι 3: Το Οικοσύστημα σε Κρίση

Στόχος

- Ανάπτυξη **κριτικής σκέψης** και περιβαλλοντικής συνείδησης

Δραστηριότητα

- Δίνονται σενάρια:
 - ο Πυρκαγιά
 - ο Ρύπανση θάλασσας
 - ο Υπεραλίευση

- Οι ομάδες απαντούν:
 - ο Ποιοι οργανισμοί επηρεάζονται;
 - ο Πώς αλλάζει η τροφική αλυσίδα;

Συζήτηση

- Πώς μπορεί ο άνθρωπος να προστατεύσει το οικοσύστημα;

.....

Παιχνίδι 4: Βιοτικοί & Αβιοτικοί Παράγοντες – Αποστολή

Στόχος

- Σωστή ταξινόμηση παραγόντων
- Συνεργατική λήψη αποφάσεων

Δραστηριότητα

- Κάθε ομάδα παίρνει καρτέλες.
- Τις χωρίζει σε:
 - ο βιοτικούς
 - ο αβιοτικούς
- Αιτιολογεί τις επιλογές της.

Επέκταση

- Ποιοι παράγοντες είναι πιο σημαντικοί και γιατί;

.....

Παιχνίδι 5: Ρόλοι στο Οικοσύστημα (Role Play)

Στόχος

- Κατανόηση αλληλεξάρτησης οργανισμών

Δραστηριότητα

- Κάθε μαθητής «γίνεται» οργανισμός.
 - Παρουσιάζει:
 - ο τι χρειάζεται για να ζήσει
 - ο ποιον επηρεάζει
 - Συζητείται η έννοια της **οικολογικής ισορροπίας**.
-

Παιχνίδι 6: Το Συμβούλιο του Οικοσυστήματος

Στόχος

- Ανάπτυξη επιχειρηματολογίας & δημοκρατικού διαλόγου

Δραστηριότητα

- Κάθε ομάδα εκπροσωπεί έναν οργανισμό.
- Συζητούν ένα πρόβλημα (π.χ. καταστροφή δάσους).
- Προτείνουν λύσεις.